

中华人民共和国第二届职业技能大赛甘肃省选拔赛

3D 数字游戏艺术项目

技术工作文件

甘肃省选拔赛

组委会

2023 年 5 月

甘肃省选拔赛组委会

目 录

一、技术描述 1

 （一）项目概要 1

二、竞赛细则 2

三、竞赛的软件与硬件平台 3

 （一）竞赛软件 3

 （二）硬件平台 3

 （三）竞赛其他设备 4

一、技术描述

（一）项目概要

3D 数字游戏艺术是中华人民共和国第二届职业技能大赛中一个独立的竞技类项目，该项目的技能包括 3D 建模、展开 UV、贴图绘制、模型展示等。3D 数字游戏艺术项目比赛考核参赛选手对所掌握的美学方面的色彩、比例、结构、造型等设计知识，结合视觉化的呈现制作，并融合职业素养中的注重细节、把握整体，熟练运用 3D 设计软件技术，在规定的时间内，完成具有特色鲜明、表达准确、技术指标符合规范的设计作品。

1.竞赛名称：3D 数字游戏艺术

2.技能说明

2.1 参赛选手需了解 3D 数字游戏项目工作流程及要求 and 特定专业术语。

2.2 参赛选手需了解 3D 数字游戏市场及当下网络游戏风格特点。

2.3 参赛选手需熟练掌握 3D 数字游戏艺术所涉及的相关专业软件。

2.4 参赛选手能够根据制作环境及设备条件，利用指定专业软件完成竞赛内容。

2.5 参赛选手熟悉如何规划和管理时间及任务。

2.6 参赛选手需熟练完成任务的文件管理和结构，

以及如何在软件交互中使用最佳转换方式。

3 竞赛对象：见（甘人社通〔2023〕145 号）文件

4 竞赛时间：2023 年 6 月（具体时间另行通知）

二、竞赛细则

（一）参赛选手须佩戴参赛选手证，并持本人身份证（或其他有效证件）参加比赛。

（二）参赛选手除自带比赛通知要求的物品外，不准将手机或其他通讯工具、存储工具带进赛区，凡违反者一律按舞弊处理，并取消参赛资格。

（三）参赛选手需在指定的工位号进行操作，不得自行更换仪器、设备、材料及样品等比赛所用相关物品，也不得使用其它工位上的仪器、设备、材料及样品等比赛所用相关物品。

（四）到达比赛结束时间，参赛选手应立即停止操作，并将赛题（记录表）交裁判员。提前结束比赛的选手应举手示意，由裁判员记录完成时间，选手在原工位等待本组比赛全部结束后，统一离场。

（五）参赛选手不得向裁判员提出有关操作步骤、解决方法等涉及比赛核心内容方面的问题。如对设备、仪器、材料及样品等比赛物品有异议时，可向裁判员询问，裁判员将视问题性质进行回答或拒绝回答。

（六）赛中如发现参赛选手有舞弊行为，该项目成

绩作零分处理。

(七) 承办方兰州职业技术学院需对所有参赛选手提供午餐。

三、竞赛的软件与硬件平台

(一) 竞赛软件

内置比赛软件系统	比赛文件管理系统软件
内置比赛软件系统	预装正版 Windows10 及比赛系统软件
	内置安装英文、中文版： ·3DsMax 2022 ·Maya 2022 ·Photoshop 2022 ·Marmoset Toolbag 4 ·Substance Painter 2021 ·Zbrush 2022 ·Marvelous Designer 11

(二) 硬件平台

序号	设备名称	型号	单位	数量
1	CPU	I7 3.6Ghz 或以上	个	1
2	显卡	Nvidia GeForce2060 或以上	块	1
3	存储器	16GB 或以上	条	1
4	硬盘	512G SSD 或以上 128G 固态硬盘	个	1
5	显示器	1920x1080 分辨率，需双屏	个	1
6	USB 接口	USB 3.0	个	3
7	U 盘	32G USB 3.0	个	2

8	键盘、鼠标	有线常规	套	1
9	数位板	Wacom PTH-660 或以上	套	1

(三) 竞赛其他设备

序号	设备名称	型号	单位	数量
1	服务器	机架式	个	1
2	电脑桌	常规	张	30
3	电脑椅	常规	张	30
4	激光打印机	A4	台	1
5	比赛区局域网	自行搭建		