

2019 年甘肃省职业院校技能大赛 动画片制作赛项竞赛规程 (中职学生组)

一、竞赛项目

动画片制作 (个人项目, 1 人 1 机)

二、竞赛时限

动漫设计与制作 180 分钟

三、竞赛内容及要求

(1) 竞赛组织形式

采用现场比赛的方式。选手根据竞赛要求使用指定的设备及软件完成竞赛内容。

参赛选手每人一个机位, 随机抽取机位号。

(2) 竞赛内容

参赛选手根据赛题内容, 按竞赛要求进行动漫设计, 制作符合行业规范的动漫作品, 最终形成完整的数字文件。

动漫设计与制作包括的主要内容有:

- ① 角色与场景设计: 选手依据故事情节, 塑造动画主要角色及场景设计。
- ② 配音: 选手根据人物特征的需要, 加入独白或旁白, 以此托主题, 达到声情并茂的视听效果。
- ③ Flash 动画作品表现: 选手需要自行鼠绘所需的动画素材, 按主题要求完成动画短片的制作过程。

制作要求:

- ① 符合竞赛要求, 最终形成正常展示或播放的文件 (选手须保存

源文件，并导出 swf 格式文件)；

② Flash 作品大小不超过 20M，内容长度要在 2 分钟以上。

四、评分标准

项目名称	分值比例	评分细则	说明
1. 角色与场景	30%	角色 (15%)	角色设计符合主题要求、体现了该角色人物造型要求与特征；场景设计合理，切换效果佳，画面美观，气氛良好。
		场景 (15%)	
2. 配音	10%	效果 (10%)	独白或旁白运用恰当，声音流畅，语言表达幽默风趣，视听效果好，有较强的冲击力。
3. 作品表现	60%	内容 (20%)	结构合理、故事情节、文化内涵丰富，主题鲜明，表达清楚。
		美术 (20%)	美术风格别致、功底扎实，表现形式有特色，具有想象力。
		技术 (20%)	动画手段丰富、技术运用合理、片头、片尾、转场、字幕等处理得当，制作精细、巧妙。
合 计	100%		

五、竞赛场地及设备仪器说明

1. 硬件环境

本次竞赛提供计算机的主要技术指标为：CPU 四核，主频 3.0GHz 以上；内存 4GB；硬盘 500GB；独立显卡，DVD 光驱。

2. 软件环境

Windows win7 操作系统

Adobe Flash CS6 (中文版)

Adobe Photoshop CS6 (中文版)

Microsoft Office 2010 (中文版)

以上软件均不提供原介质包以外的第三方插件。