

2021 年全省职业院校技能大赛 动画片制作赛项竞赛规程 (中职学生组)

一、竞赛项目

动画片制作 (个人项目, 1 人 1 机)

二、竞赛时限

动漫设计与制作 180 分钟

三、竞赛内容及要求

1、竞赛组织形式

采用现场比赛的方式。选手根据竞赛要求使用指定的设备及软件完成竞赛内容 (不可使用自带设备)。

参赛选手每人一个机位, 随机抽取机位号。

2、竞赛内容

参赛选手根据赛题内容, 按竞赛要求进行动漫设计, 制作符合行业规范的动漫作品, 最终形成完整的数字文件。

动漫设计与制作包括的主要内容有:

(1) 角色与场景设计: 选手依据故事情节, 塑造动画主要角色及场景设计。

(2) 配音: 选手根据人物特征的需要, 加入独白或旁白, 以此托主题, 达到声情并茂的视听效果。

(3) Flash 动画作品表现: 选手需要自行手绘所需的动画素材, 按主题要求完成动画短片的制作过程。

3、制作要求:

(1) 符合竞赛要求, 最终形成正常展示或播放的文件 (选手须

保存源文件，并导出 swf 格式文件)；

(2) Flash 作品大小不超过 20M，内容长度要在 2 分钟以上。

四、评分标准

项目名称	分值比例	评分细则	说明
1.角色与场景	30%	角色 (15%)	角色设计符合主题要求、体现了该角色人物造型要求与特征；场景设计合理，切换效果佳，画面美观，气氛良好。
		场景 (15%)	
2.配音	10%	效果 (10%)	独白或旁白运用恰当，声音流畅，语言表达幽默风趣，视听效果好，有较强的冲击力。
3.作品表现	60%	内容 (20%)	结构合理、故事情节、文化内涵丰富，主题鲜明，表达清楚。
		美术 (20%)	美术风格别致、功底扎实，表现形式有特色，具有想象力。
		技术 (20%)	动画手段丰富、技术运用合理、片头、片尾、转场、字幕等处理得当，制作精细、巧妙。
合 计	100%		

五、竞赛场地及设备仪器说明

1、硬件环境

(1)硬件环境：赛点为每位选手配备计算机 1 台，配置为 CPU

Intel 酷睿 I5 主频 3.4GHz，内存 8G，硬盘 500GB。

2、软件环境

Windows10 64 位 、Microsoft Office 2010、Adobe Flash CS6 (中文版)、Adobe Photoshop CS6 (中文版)

以上软件均不提供原介质包以外的第三方插件。

六、注意事项

1、参赛选手必须服从赛点工作人员指挥，接受资格审查，严格遵守赛场纪律，服从指挥，着装整洁，仪表端庄，讲文明礼貌；各代表队之间也应团结、友好、协作，避免各种矛盾发生。

2、参赛选手须提前 10 分钟入场，入场必须佩戴参赛证并出示学生证、身份证。按机位号入座，将参赛证、学生证和身份证置于台桌左上角备查。迟到超过 30 分钟不得入场，作弃权处理。

3、选手不得携带与比赛无关的用具、用品入场，手机必须关机，如发现私带光盘、U 盘、移动硬盘等存储介质或资料，将取消比赛资格。

4、选手在比赛中应注意随时存盘，由此造成的损失概由选手自行负责；如果发生机器故障，必须经裁判长确认后方能更换机位，故障中断时间不计。

5、比赛过程中或比赛后发现问题(包括反映比赛或其它问题)，应由领队在赛后 2 小时内向执行委员会提出陈述，领队、指导教师、选手不得与比赛工作人员直接交涉。

6、参赛选手须遵守安全操作规程，爱护设备，文明操作。严防人身、设备事故发生。

7、本届比赛严禁冒名顶替，弄虚作假，一经发现立即取消参赛资格。指导教师不得进入比赛现场。

8、其它未尽事宜，将在赛前向各领队做详细说明。