

2020 年全省中等职业学校学生技能大赛 动画片制作赛项竞赛规程

一、竞赛项目

动画片制作（个人项目，1 人 1 机）

二、竞赛时限

动漫设计与制作 180 分钟

三、竞赛内容及要求

1、竞赛组织形式

采用现场比赛的方式。选手根据竞赛要求使用指定的设备及软件完成竞赛内容。

参赛选手每人一个机位，随机抽取机位号。

2、竞赛内容

参赛选手根据赛题内容，按竞赛要求进行动漫设计，制作符合行业规范的动漫作品，最终形成完整的数字文件。

动漫设计与制作包括的主要内容有：

（1）角色与场景设计：选手依据故事情节，塑造动画主要角色及场景设计。

（2）配音：选手根据人物特征的需要，加入独白或旁白，以此托主题，达到声情并茂的视听效果。

（3）Flash 动画作品表现：选手需要自行手绘所需的动画素材，按主题要求完成动画短片的制作过程。

3、制作要求：

（1）符合竞赛要求，最终形成正常展示或播放的文件（选手须保存源文件，并导出 swf 格式文件）；

(2) Flash 作品大小不超过 20M，内容长度要在 2 分钟以上。

四、评分标准

项目名称	分值比例	评分细则	说明
1. 角色与场景	30%	角色（15%）	角色设计符合主题要求、体现了该角色人物造型要求与特征；场景设计合理，切换效果佳，画面美观，气氛良好。
		场景（15%）	
2. 配音	10%	效果（10%）	独白或旁白运用恰当，声音流畅，语言表达幽默风趣，视听效果好，有较强的冲击力。
3. 作品表现	60%	内容（20%）	结构合理、故事情节、文化内涵丰富，主题鲜明，表达清楚。
		美术（20%）	美术风格别致、功底扎实，表现形式有特色，具有想象力。
		技术（20%）	动画手段丰富、技术运用合理、片头、片尾、转场、字幕等处理得当，制作精细、巧妙。
合 计	100%		

五、竞赛场地及设备仪器说明

1、硬件环境

(1)硬件环境:赛点为每位选手配备计算机 1 台,配置为 CPU Intel 酷睿 I5-7500 主频 3.4GHz，内存 8G，硬盘 500GB。

2、软件环境

Windows7 64 位 、Microsoft Office 2003、Adobe Flash CC 2015（中文版）、Adobe Photoshop CC 2015（中文版）、Microsoft Office 2010（中文版）

以上软件均不提供原介质包以外的第三方插件。